

# HASTE WÖRTE?

## DAS KARTENSPIEL

EIN KREATIVES WÖRTERSUCHSPIEL FÜR 3 BIS 8 SPIELER AB 8 JAHREN

### ZIEL DES SPIELS

Finde zu einer Kategorie und zwei bestimmten Buchstaben möglichst schnell drei passende Wörter. Doch aufgepasst: Haben deine Mitspieler dieselben Wörter aufgeschrieben, musst du sie leider streichen und bekommst keine Punkte dafür!

### INHALT

32 Kategorienkarten



48 Buchstabenkarten mit zwei verschiedenen Rückseiten



40 Punktekarten  
(25 x 1 Punkt,  
10 x 5 Punkte,  
5 x 10 Punkte)



Zum Spielen benötigt jeder Spieler noch ein Blatt Papier und einen Stift.

### SPIELVORBEREITUNG

Nehmt die **Buchstabenkarten** und sortiert sie nach ihren Rückseiten. Mischt die beiden Stapel getrennt voneinander und legt beide verdeckt in die Tischmitte.

Legt die **Punktekarten** nach 1, 5 und 10 Punkten getrennt offen neben den Buchstabenkarten bereit. Mischt die **Kategorienkarten** und verteilt an jeden Spieler 2 Stück. Die übrigen Kategorienkarten legt ihr als verdeckten Stapel in die Tischmitte. Gebt jedem Spieler ein Blatt Papier und einen Stift.

### SPIELABLAUF

Ihr spielt mehrere Runden, abhängig von der Spieleranzahl:  
**3 Spieler = 3 Durchgänge** (jeder Spieler ist 3x an der Reihe, eine Kategorienkarte zu legen)

**4–5 Spieler = 2 Durchgänge**

**6–8 Spieler = 1 Durchgang**

Bestimmt einen Startspieler.  
Der Startspieler wählt nun eine Kategorienkarte aus seiner Hand aus und legt sie offen für alle gut sichtbar auf den Tisch. Anschließend deckt er von jedem Buchstabenstapel 1 Karte auf und legt sie ebenfalls für alle gut sichtbar auf den Tisch.

## JETZT GEHT ES SOFORT LOS!

Alle Spieler schreiben nun Wörter auf, die zu der aufgedeckten Kategorie passen und beide Buchstaben enthalten. Dabei ist es egal, an welcher Stelle im Wort die Buchstaben vorkommen.

*Beispiel:*



Mögliche Wörter: **Plattenspieler**,  
**Philips**, **Rasierapparat**

## WIE LANGE DÜRFT IHR WÖRTER AUFSCHREIBEN?

Wer zuerst 3 Wörter aufgeschrieben hat, darf „stopp“ rufen. Fällt ihm noch mehr ein, darf er, anstatt „stopp“ zu rufen, auch noch mehr Wörter aufschreiben (bis maximal 5 Wörter). Sobald jedoch ein Spieler „stopp“ gerufen hat, müssen alle Spieler sofort aufhören zu schreiben.

Derjenige, der „stopp“ gerufen hat, liest jetzt der Reihe nach seine aufgeschriebenen Wörter vor. Haben ein oder mehrere Mitspieler dasselbe Wort notiert, müssen sie es sofort sagen. Alle Spieler müssen nun dieses Wort streichen und bekommen keine Punkte dafür. Für jedes Wort, das der Spieler nicht streichen musste, bekommt er 1 Punkt und nimmt sich die entsprechenden Punktekarten vom Stapel.

Anschließend liest der linke Nachbar seine Begriffe vor usw.

## ENDE DER RUNDE

Haben alle Spieler ihre Begriffe vorgelesen und Punkte erhalten, legt ihr die in dieser Runde verwendeten Karten auf einen Ablagestapel.

Der Startspieler zieht eine neue Kategorienkarte und hat nun wieder 2 auf der Hand. Jetzt beginnt eine neue Runde.

## DIE NÄCHSTE RUNDE

Startspieler ist nun der Spieler, der links vom vorherigen Startspieler sitzt. Er verfährt wie bei Spielablauf beschrieben: Er legt eine Kategorienkarte aus seiner Hand offen auf den Tisch und dreht von jedem Buchstabenstapel eine Karte um.

Anschließend fangen wieder alle Spieler an, Wörter aufzuschreiben. So wird weitergespielt, bis die unter Spielablauf angegebene Rundenanzahl erreicht ist.

## SPIELLENDE

Habt ihr die entsprechende Rundenanzahl gespielt, endet das Spiel. Der Spieler mit den meisten Punkten hat gewonnen. Bei Gleichstand haben alle am Gleichstand beteiligten Spieler gemeinsam gewonnen.

## ALTERNATIVE SPIELVARIANTE

Mehr Auswahl gefällig? Dann spielt einfach folgendermaßen: Mischt alle **Buchstabenkarten** zu einem Stapel zusammen. Mischt außerdem alle **Kategorienkarten** und legt beide Stapel mit der Rückseite nach oben bereit. Ein Spieler deckt nun 3 Buchstabenkarten auf und legt sie nebeneinander gut sichtbar für alle aus. Anschließend deckt er eine Kategorienkarte auf.

**Jetzt spielt ihr wie oben beschrieben mit folgendem Unterschied:**

Alle schreiben Wörter auf, die die aufgedeckten Buchstaben

enthalten und zu der Kategorienkarte passen. Es müssen aber nicht alle 3 Buchstaben verwendet werden! Es reicht auch, wenn 2 Buchstaben im Wort vorkommen.

Dafür gibt es unterschiedlich viele Punkte:

## 2 Buchstaben kommen vor:

1 Punkt pro Wort, das nicht gestrichen wurde.

## Alle 3 Buchstaben kommen vor:

2 Punkte pro Wort, das nicht gestrichen wurde.

Das Spiel endet nach der vorgegebenen Anzahl Runden. Wer dann die meisten Punkte erspielt hat, gewinnt.



© 2020 HUCH!

Autor Kartenspiel: Hartwig Jakubik  
Spielidee „Haste Worte“:

Wolfgang Kramer, Michael Kiesling

Illustration: kinetic | Design: HUCH!

Redaktion: Tina Landwehr-Rödde

Farb- und Inhaltsänderungen vorbehalten.

## Hersteller + Vertrieb:

Hutter Trade GmbH + Co KG

Bgm.-Landmann-Platz 1-5

89312 Günzburg

DEUTSCHLAND

[www.hutter-trade.com](http://www.hutter-trade.com)

**Achtung!** Nicht für Kinder unter 3 Jahren geeignet. Kleine Teile. Erstickungsgefahr. **Attention!** Ne convient pas aux enfants de moins de 3 ans. Petits éléments. Dangers de suffocation. **Avvertenze!** Non adatto a bambini di età inferiore a 3 anni. Piccole parti. Rischio di soffocamento.